

PYTANIA DO POSTĘPOWANIA PRZETARGOWEGO inwestycji pn. „Modernizacja budynku i otoczenia Hotelu „Huzar” w Lublinie w zakresie elewacji i dachu budynku, izolacji przeciwwodnej ścian fundamentowych, parkingu, przyłączy do budynku oraz modernizacją wewnętrzną pełnobranżową (instalacje wod-kan, centralne ogrzewanie, elektryczne, teletechniczne, niskoprądowe, wentylacyjne z automatyką, klimatyzacyjne, architektura i konstrukcja, aranżacja i wyposażenie wnętrz) wraz z dostosowaniem obiektu do wymagań franczyzodawcy i standardu 3*”

- 1) Czy w związku z planowanym wcześniej przez Państwa powiększeniem parkingu i wycinką drzew powstała stosowna dokumentacja. – **Zamawiający posiada dokumentację.**
- 2) Czy posiadają Państwo mapę terenu bądź inwentaryzację, plan zagospodarowania terenu hotelu. – **Zamawiający posiada dokumentację.**
- 3) Czy w związku z wymaganą maksymalną ilością sal konferencyjnych przez franczyzodawcę ("Maximum of three meeting rooms (999093)" - HLEX Brand Standards June 20 - p. 113) a ilością dotychczasową sal konferencyjnych w hotelu (7 sal konferencyjnych) - jest możliwość zachowania większej ilości sal konferencyjnych, np. 4, jeżeli zachowanie zespołu sal konferencyjnych jest uzasadnione przez podział funkcjonalny budynku? – **tak.**
- 4) Czy posiadają Państwo wiedzę na temat, czy kominy zlokalizowane w łazienkach jednostek mieszkalnych powstały od samego początku budynku, czy też były dodawane później, np. przy dostosowaniu budynku. Czy znana jest historia obiektu - czy powstał od razu jako hotel, czy jest budynkiem dostosowanym po poprzedniej funkcji? – **kominy zlokalizowane w łazienkach powstały od samego początku istnienia budynku, budynek powstał jako hotel.**
- 5) Czy znają państwo przyczyny takiego usytuowania kominów względem ścian? – **usytuowanie kominów od początku istnienia obiektu jest takie samo.**
- 6) Czy przewidują Państwo możliwość innej lokalizacji szachtów i rozebranie dotychczasowych kominów, czy ze względów konstrukcyjnych wykluczają Państwo taką możliwość? – **tak.**